

# MAXIME SZCZYPA

Technical Artist



## CONTACT

06 85 44 56 54 

szczypamaxime@gmail.com 

www.maximeszczyba.com 

 Raimbeaucourt, Nord, France

 Permis B, Passeport

 linkedin.com/in/maximeszczyba/

## EXPERIENCES

Jan. 2017 - Adj. 2018

**Couch Games - Artiste 3D/UI [jeu vidéo]**  
Modélisation, VFX, UI, Animation - *Tourcoing*

Avr. 2016 - Déc. 2016

**In Situa - Artiste 3D/2D [Architecture]**  
Modélisation, Intégration, Animation - Temps Réel, VR - *Lille*

Juil. 2013 - Sept. 2013

**In Situa - Artiste 3D/2D [Architecture]**  
Modélisation, Intégration, Animation - Temps Réel - *Lille*

Juil. 2012 - Août 2012

**Burning Factory - Artiste 3D [Web]**  
Modélisation, Animation - Temp Réel - *Tourcoing*

Juil. 2011 - Août 2011

**Foligraf Studio - Artiste 2D/UI [Jeu vidéo]**  
Concept Environnements, UI - *Roubaix*

## LANGUES

Français [Maternelle] - Anglais [Intermédiaire]

## FORMATIONS

2013 - 2015

**Master Réalisateur Vidéoludique - Pôle 3D**  
*Roubaix* - "Otter the game" projet de fin d'études

2010 - 2013

**Diplôme Concepteur/Réalisateur 3D - Pôle 3D**  
*Roubaix* - "Kepler22B" projet réalisé avec ILoveTransmedia

2007 - 2010

**Bac STI arts appliqués - St Vincent de Paul**  
*Loos*

## COMPETENCES

 3Ds Max

 Photoshop

 Unity

 Illustrator

 C# C Sharp

 After Effect

 Substance

 Zbrush