


MAXIME SZCZYPA

Technical Artist



CONTACT

06 85 44 56 54 

szczypamaxime@gmail.com 

www.maximeszczyba.com 

 Raimbeaucourt, Nord, France

 Permis B, Passeport

 linkedin.com/in/maximeszczyba/

EXPERIENCES

Jan. 2017 - Adj. 2017

Couch Games - Artiste 3D/UI [jeu vidéo]
Modélisation, VFX, UI, Animation - *Tourcoing*

Avr. 2016 - Déc. 2016

In Situa - Artiste 3D/2D [Architecture]
Modélisation, Intégration, Animation - Temps Réel, VR - *Lille*

Juil. 2013 - Sept. 2013

In Situa - Artiste 3D/2D [Architecture]
Modélisation, Intégration, Animation - Temps Réel - *Lille*

Juil. 2012 - Août 2012

Burning Factory - Artiste 3D [Web]
Modélisation, Animation - Temp Réel - *Tourcoing*

Juil. 2011 - Août 2011

Foligraf Studio - Artiste 2D/UI [Jeu vidéo]
Concept Environnements, UI - *Roubaix*

LANGUES

Français [Maternelle] - Anglais [Intermédiaire]

FORMATIONS

2013 - 2015

Master Réalisateur Vidéoludique - Pôle 3D
Roubaix - "Otter the game" projet de fin d'études


2010 - 2013

Diplôme Concepteur/Réalisateur 3D - Pôle 3D
Roubaix - "Kepler22B" projet réalisé avec ILoveTransmedia

2007 - 2010

Bac STI arts appliqués - St Vincent de Paul
Loos

COMPETENCES

 3Ds Max

 Photoshop

 Unity

 Illustrator

 C# C Sharp

 After Effect

 Substance

 Zbrush